

retour à la case départ

Economie

Objectifs

Lecture/
mémorisation

gestion du
stress

-améliorer la combati-
vité
-intégrer la peur de la
chute

But du jeu

tenter une voie à vue au dessus de son
niveau. en cas de chute ,on recommence au
pied de la voie

**Caractéristique
du support**

voie inconnue remplissant toutes les condi-
tions de sécurité

Système de points

**Consignes
techniques**

pousser l'escalade jusqu'à votre limite.
chuter dans le mouvement

Evolutions possibles

jouer sur la difficulté, sur la longueur , sur la
complexité