

La moisson

Economie

- Gestion de la pression temporelle

Objectifs

Lecture/
mémorisation

Technique

- Stratégie spatiale

- Choix de trajectoires

But du jeu

Dans un temps donné, récolter le maximum de points

Caractéristique du support

Délimiter votre espace et un point de départ

Système de points

- Donner une valeur aux prises
- Faites l'addition du grimpeur

Consignes techniques

Rechercher la vitesse dans les phases de déplacements transitoires

Evolutions possibles

- Obligation de revenir au départ
- Trajectoire imposée
- Jouer sur le TPS, l'espace, etc...
- A plusieurs